

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "Emilio Alessandrini" AD ORIENTAMENTO MUSICALE Via Bramante, 5 - 20090 CESANO BOSCONE (MI) Tol. 02 4501300 - 52x 02 4503925 -

Tel. 02 4501300 - Fax 02/4503925 - Cod. mecc. MIIC8ES004



TITOLO DEL PROGETTO/COMMISSIONE

GIOCHIAMO E IMPARIAMO CON IL BEE-BOT SCUOLA DELL'INFANZIA WALT DISNEY

RESPONSABILE DEL PROGETTO

APOSTOLI GRAZIA

COMPONENTI DELL'EVENTUALE TEAM DI PROGETTO

TUTTI I DOCENTI DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA W. DISNEY

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto si propone come un modo per avvicinare il bambino al mondo della robotica attraverso un approccio ludico e sperimentale, utilizzando uno strumento ludico -tecnologicamente appetibile come il BEE-BOT

SCELTE METODOLOGICHE

Rendere i bambini soggetti attivi nella "costruzione" della propria conoscenza.

Coding.

Promuovere il gioco cooperativo tra pari.

Organizzare le attività in modo che il bambino si ponga domande e si senta motivato a sperimentare e a programmare liberamente il Bee-Bot imparando mediante prova ed errore cosa succede.

STRUMENTI ORGANIZZATIVI CHE SI INTENDONO ADOTTARE

BEE-BOT

MATERIALE DI FACILE CONSUMO PRESENTE NELLA SCUOLA.

PERCORSO PROGETTUALE E SCELTE LOGISTICHE

Progetto rivolto a tutti i bambini di 5 anni della scuola, utilizzando gli spazi esterni delle classi (mantenendo il rispetto delle bolle), durante le ore di compresenza delle insegnanti di ogni team.

Facilitare i processi che consentono agli alunni di diventare costruttori del proprio sapere. Promuovere il pensiero computazionale e capacità di problem solving adeguate all'età.
TEMPI DI ATTUAZIONE GENNAIO-GIUGNO 2022
MODALITA' DI MONITORAGGIO E DI VERIFICA
Ruolo di accompagnamento e sostegno ai bambini da parte delle insegnanti, modulando attraverso i
risultati prodotti stimoli sempre maggiori. Compito di realtà, da parte dei bambini, con la costruzione di una mappa-percorso dove programma e far muovere il Bee-Bot
DOCENTI INTERNI
anduriana dal attività di attività di NO

OBIETTIVI DIDATTICI E FORMATIVI DEL PROGETTO

Promuovere e favorire un apprendimento multidisciplinare.

Consentire al bambino di avvicinarsi attraverso il gioco al mondo della robotica.

DOCENTI INTERNI				
nome	conduzione del progetto n. ore	attività di insegnamento n. ore	attività di NON insegnamento n. ore	
TUTTI I DOCENTI DELLA SCUOLA	n. orc	n. orc	n. orc	
(progetto non retribuito, effettuato in servizio)				

Cesano Boscone, 11/ 10/2021

I RESPONSABILI DEL PROGETTO

GRAZIA APOSTOLI

IL DIRIGENTE SCOLASTICO